

L'Arpenteur, un grand jeu de terrain - 09/10/2013

Bon-Secours -

La plaine des Sapins a servi d'écrin aux Instantanées du Foyer culturel de Péruwelz. On y a présenté un intéressant jeu de société.



Le soleil était au rendez-vous des baladins, dimanche, en pleine nature. L'espace festif ressemblait à un jardin des délices, avec son carrousel de farfadets, sa lessive bigarrée, ses structures de haute fantaisie. De nombreuses familles ont rejoint la plaine des Sapins qu'animaient des comédiens jusqu'à l'heure du concert offert par la compagnie *«Jeannine part en voyage»*.

Cinquante stations

En collaboration avec leurs complices du Boulon de Vieux-Condé, les responsables d'Arrêt 59 ont imaginé un jeu de plateau transfrontalier qui porte bien son nom, *L'Arpenteur*. Le moment est propice à une découverte ludique: celle du territoire qui court des deux côtés de la frontière. Cinquante stations sont dessinées sur le support de belle qualité, réalisé par des professionnels de l'image, les artistes concepteurs des associations Koan et Groupe Anonyme. Sur le plan figurent des routes et sentiers, des zones boisées, des étangs et ruisseaux, la frontière. Des pions permettent de se déplacer d'un site à un autre et il s'agit de répondre aux questions écrites sur des cartes. Elles invitent à inspecter les curiosités de Péruwelz et Vieux-Condé, bourgs et villages: figures emblématiques, lieux de mémoire, éléments paysagers, pages à sauver de l'oubli. Ainsi sont présentés le moulin à eau, la filature, des châteaux, une station thermale... *«On m'appelle Cavalier, mais je suis sans cheval. J'ai été une ligne de chemin de fer, la Ligne 92, reliant Somain à Péruwelz. J'ai porté sur mon dos le charbon des fosses d'extraction vers les ports fluviaux...»*

Arpentez, arpenteurs, la Voie verte des gueules noires!»

C'est grâce à de nombreux témoins des deux entités que ce travail de longue haleine a pu aboutir. La particularité du jeu de société? Il s'adresse aux jeunes stratèges, plus enclins à ruser pour bloquer l'adversaire, comme aux vieux routards, fins connaisseurs du passé et du présent de leurs régions. Entre ces deux catégories de joueurs, il y a une place pour les apprentis historiens, amoureux du patrimoine local ou simples curieux. Trois séries de cartes sont prévues: stations (50), questions (36), action (55). Des pions, un catalogue, un plateau de jeu, le tout dans une boîte rectangulaire. *«La partie est finie lorsque toutes les stations ont été visitées. Le gagnant est celui qui a découvert le plus de stations. Cas exceptionnel, il peut être battu aux points!»*

Dimanche, des acteurs grandeur nature ont présenté au public différents personnages de *L'Arpenteur*. Ils ont guidé le public à travers une géographie fruitée, pour le plaisir de la découverte.

On peut se procurer L'Arpenteur (8 €) au Foyer culturel de Péruwelz, 069 454 248 ou www.arret59.be